

NSR CLUB

gt3 **OPEN**

Slot Club Asti
CALABRONI ROSSI

REGOLAMENTO TECNICO



racing@nsrslot.it

REGOLAMENTO TECNICO - NSR GT3 OPEN

1. Modelli ammessi

- 1.1 **Mercedes-AMG - Audi R8 LMS - Corvette C6R - Corvette C7R - Porsche 997 GT3 - ASV GT3 - BMW Z4 GT3 - McLaren 720S**

McLaren 720S



Mercedes-AMG (entrambe le versioni)



Audi R8 LMS



Corvette C6R



Corvette C7R



Porsche 997 GT3



ASV GT3



2. Carrozzeria

- 2.1 Deve essere originale in tutte le sue parti e non può essere modificata.
- 2.2 Eventuali versioni acquistate in kit, dovranno essere interamente riverniciate. I cristalli dovranno rimanere trasparenti, ad eccezione del modello 1193AW (BMW Z4) i cui vetri possono essere scuri.
- 2.3 Alla partenza la carrozzeria deve essere completa in tutto.
- 2.4 Sulla carrozzeria devono essere presenti 3 tabelle portanumero con numeri di gara.
- 2.5 Deve essere fissata al telaio mediante viti, le cui sedi possono essere rinforzate con materiale non metallico.
- 2.6 A fine gara possono non essere presenti gli specchietti retrovisori.
- 2.7 NON può essere alleggerita rispetto all'originale.
- 2.8 L'alettone, in caso di perdita, deve essere ripristinato entro 3 giri.

2.9 PESO MINIMO:

McLaren 720S 21.0g

Mercedes-AMG 21.0g

Audi R8 LMS 19.0g

(*) cod. 1407

Corvette C6R 19.0g

Corvette C7R 20.0g

Porsche 997 GT3 17.0g

(*) cod. 1380

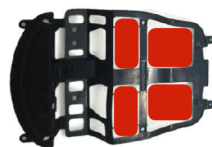
ASV GT3 20.0g

BMW Z4 19.0g

(*) E' consentito l'abitacolo in Lexan.

Eventuale zavorra dovrà essere posizionata sotto l'abitacolo-pilota (NON dietro il motore).

- 2.10 Nella Mercedes AMG GT3 è consentita la rimozione degli inserti abitacolo.



BMW Z4



3. Telaio

3.1 Per ogni modello sono ammesse versioni con differente durezza (morbido, medio, duro, extra duro).



McLaren 720S	1616	Soft	Blue
	1617	Medium	Black
	1618	Hard	White
	1619	Extra Hard	Green
Mercedes-AMG	1604 evo	Soft	Blue
	1605 evo	Medium	Black
	1606 evo	Hard	White
	1607 evo	Extra Hard	Green
Audi R8 LMS	1473/1466/1401	Soft	Blue
	1174/1465/1402	Medium	Black
	1175/1467/1403	Hard	White
	1486	Extra Hard	Green
Corvette C6R	1454/1397	Soft	Blue
	1453/1398	Medium	Black
	1455/1399	Hard	White
	1487	Extra Hard	Green
Corvette C7R	1493	Soft	Blue
	1490	Medium	Black
	1492	Hard	White
	1494	Extra Hard	Green
Porsche 997	1469/1393	Soft	Blue
	1470/1394	Medium	Black
	1471/1395	Hard	White
	1485	Extra Hard	Green
ASV GT3	1458/1445	Soft	Blue
	1457/1444	Medium	Black
	1459/1446	Hard	White
	1488	Extra Hard	Green
BMW Z4	1462	Soft	Blue
	1461	Medium	Black
	1463	Hard	White
	1489	Extra Hard	Green

3.2 E' obbligatorio scrivere il nome del pilota sul fondo del telaio

4. Supporto motore - Forcella

4.1 Sono ammessi solo i supporti 1259 anglerwinder rosso e 1257 medium nero.



1259 Triangular anglewinder motor support xhard red



1257 Triangular anglewinder motor support medium black

4.2 E' ammessa solo la forcella originale 1234 rossa



È possibile lasciarla libera di basculare oppure bloccarla con una vite".

5. Sospensioni - Molle

5.1 Sono ammesse le sospensioni.



1228 Soft suspension kit for triangular motor support

1229 Medium suspension kit for triangular motor support

1230 Hard suspension kit for triangular motor support

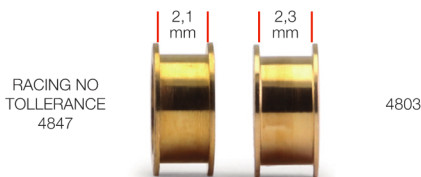


1208 Complete spring set - Soft - Medium - Hard

MAGNETE VIETATO!

6. Assali e Bronzine

- 6.1 Assali originali 4801 oppure 4802.
È consentito l'utilizzo degli assali forati 4872 sia all'anteriore che al posteriore.
- 6.2 Bronzine originali 4803 oppure le "RACING NO TOLLERANCE" 4847
È possibile incollarle al supporto motore.



- 6.3 È consentito utilizzare distanziali sull'assale anteriore e posteriore.
- 6.4 È consentito utilizzare lo stopper 4860 sull'assale posteriore.

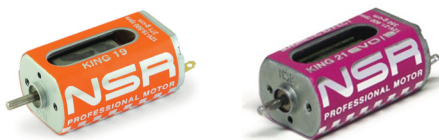


7. Motori

- 7.1 Possibilità di montare sia il motore originale King 21 EVO o in alternativa il New King 19

King 21 Evo3 = 24.000 giri

King 19 = 19.500 giri



- 7.2 Può essere fissato al telaio esclusivamente con viti.
- 7.3 Deve essere obbligatoriamente montato con il puntino rosso a sinistra.

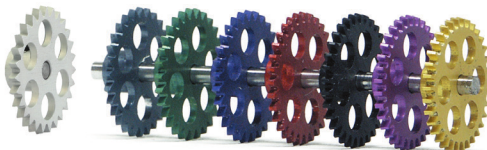


8. Trasmissione

- 8.1 Sono consentite tutte le Corone NSR Angliewinder in alluminio o plastica.

Alluminio Ø 16.6mm

6527, 6528, 6529, 6530, 6531, 6532, 6533, 6534
27 28 29 30 31 32 33 34



Plastica Ø 16.0mm

6626, 6627, 6628, 6629, 6630, 6631, 6632, 6633
26 27 28 29 30 31 32 33



- 8.2 Sono consentiti Pignoni da 13 denti in ottone o in plastica.

Ottone
Ø 7.5mm
7113 13t



Plastica
Ø 7.5mm
7313 13t RED



9. Cerchi

- 9.1 Cerchi anteriori originali 5003 fissati all'assale mediante grano, oppure 5024 in plastica.



- 9.2 Cerchi posteriori originali 5004 fissati all'assale mediante grano.

È consentito anche l'uso dei cerchi 5003 al posteriore.



- 9.3 I copricerchi sono obbligatori (NSR BBS o NSR 12 razze), possono essere incollati ai cerchi.



5422 - Ø 17mm
BBS white

5426 - Ø 17mm
BBS silver

5424 - Ø 17mm
BBS black



5428 - 12 spokes red

5431 - 12 spokes white

5429 - 12 spokes blue

5432 - 12 spokes silver

5430 - 12 spokes black

- 9.4 In caso di perdita del copricerchio questo dovrà essere ripristinato a fine manche.

10. Gomme anteriori

- 10.1 Gomme anteriori riconoscibili NSR (5200 16x8, 5201 17x8, 5226 18x8, 5202 19x10).
10.2 Possono essere incollate ai cerchi e tornite.
10.3 Devono coprire interamente il cerchio.
10.4 NON possono essere ricoperte da materiale che ne modifichi l'aderenza al suolo (attack, vernice, e simili).
10.5 Diametro minimo 17.9mm

11. Gomme posteriori

- 11.1 BRM S-105 SG Supergrip 20x11
Fornite dal club



12. Misure generali

- 12.1 Carreggiata massima anteriore e posteriore 65mm.

13. Pick-up

- 13.1 Sono consentiti tutti i Pick-up NSR: 4841 - 4842 - 4843 - 4844 - 4845 - 4859.



- 13.2 Sono consentiti distanziali NSR tra telaio e pick-up per meglio regolare l'assetto sul fondo di alcuni tipi di pista..

Pick-up guide spacer brass



- 13.3 E' consentito assottigliare la lama.
13.4 Sono ammesse le viti pick up testa piatta NSR 4857.

14. Fili di alimentazione

- 14.1 Devono rimanere originali e NON possono svolgere altre funzioni.
14.2 Pur potendo passarvi al di sotto, non potranno interferire con l'assale anteriore, che dovrà basculare liberamente.
14.3 Possono essere fissati al telaio con nastro adesivo o colla.

15. Spazzole

- 15.1 Le spazzole devono essere originali NSR 4838 o stagnate NSR 4850.
- 15.2 NON possono essere incollate al pick-up né al capocorda del filo motore.

16. Viti di fissaggio

- 16.1 ammesse le viti metriche NSR 4834-4836-4839-4869 e le originali 4833 su supporto motore e carrozzeria.



In caso di anomalia, bisognerà cambiare telaio e/o banchino, e presentare la macchina in condizioni regolari entro e non oltre 10 minuti, pena 5 giri per ogni minuto trascorso in eccesso in parco chiuso.

- 16.2 Possono non essere serrate fino a fondo corsa.



17. Magnete

- 17.1 Vietato.

La verifica finale dell'auto verrà effettuata con strumento tecnico NSR Offset Marshall.



Tutto ciò che non è specificato è da considerarsi VIETATO!



REGOLAMENTO TECNICO - NSR GT3 OPEN

Modelli ammessi di altre marche

Sono ammessi TUTTI i modelli in conformazione GT3 anche di altre marche differenti da NSR, già dichiarati come tali dalla casa produttrice del modello.

Questi modelli dovranno rispettare alcune regole di uniformità con i modelli NSR.

Dovranno pertanto avere:

- Cerchi posteriori NSR come da regolamento (vedi punto 9)
- Motore come da regolamento (vedi punto 7)
- Banchino OBBLIGATORIAMENTE angle winder della stessa marca della vettura

I restanti componenti devono rimanere originali o al massimo sostituiti con altri sempre di produzione della stessa marca della vettura.

Corona e pignone sono liberi e possono essere sostituiti con quelli NSR ma non con quelli di altre marche differenti da questa o dalla marca proprietaria del modello.